## Követelmény Specifikáció

### Áttekintés

Alkalmazásuk célja a logika, kéz- szem koordináció, és reflekszek fejlesztése játékos úton.   
Alkalmazásunk rendelkezik egyszerű visszajelzési módszerekkel mintpéldául pontszámláló.

### Jelenlegi helyzet

A játékos tanítás az egyik legegyszerűbb módja a gyerekek érdeklődésének felkeltésére, így alkalmazásunkat nem csak az oktatás során hanem szabadidejükben is használják.

### vágyálom rendszer

Egy Snake játékot szeretnénk készíteni ami készség fejlesztő és szórakoztató. Olyan elemekkel mint például: rangsor pontszámok alapján, nehézségi szint.

### Funkcionális követelmények

A játéknak jól védetnek kell lennie,hogy ne tudjanak bele piszkálni vagy felülírni, meggátolva így a csalást és a nem megfelelő felhasználást.

### Rendszerre vonatkozó törvények,szabványok

A játék ingyenesen elérhető, freeware szoftver, ami azt jelenti hogy bárki letöltheti és használhatja de a forráskódot csak és kizárólag a készítők nyithatják meg.

### Jelenlegi üzleti folyamatok modellje

Mi ezzel a programmal nem szeretnénk leváltani semmit, csak szeretnénk hogy ha egy nagyobb cég felfigyelne a tudásunkra.